



**Prefeitura Municipal de Piracanjuba
Secretaria de Esporte, Lazer e Turismo**

1ª Alteração no Regulamento da Competição Campeonato Municipal Amador no Ano de 2016

**CAPITULO I
DIPSPOSIÇÕES PRELIMINARES
DA ORGANIZAÇÃO**

Art.1º - Campeonato Copa Cidade das Orquídeas, edição 2016, será promovido, organizado e dirigido oficialmente pela Secretaria Municipal de Esporte, Lazer e Turismo, na conformidade do disposto neste regulamento, e nele poderão participar os clubes ou associações.

Art. 2º - A participação por si só no campeonato implicará na concordância do clube ou associação com o disposto no presente **regulamento**, o qual se compromete a cumprir.

Parágrafo 1º - Todas as associações, agremiações e quaisquer participantes desta competição, tanto pessoa física e ou jurídica, deverão reconhecer o tribunal de justiça desportiva como instancia definitiva, não cabendo qualquer apelação a justiça comum para resolver quaisquer questões entre si ou entre elas, sob pena de ser eliminada definitivamente da competição.

Parágrafo 2º - O troféu representativo do campeonato denomina-se **Copa Cidade das Orquídeas 2016**.

Parágrafo 3º - Depois de iniciado o campeonato, o regulamento do campeonato Municipal poderá sofrer modificações pela Secretaria de Esporte, ate a 5º rodada da primeira fase.

Art. 3º - O clube ou a associação participante do Campeonato Copa Cidade das Orquídeas , que venha a recorrer a justiça comum, por motivo ou em razão do presente regulamento ou quanto á referida competição desportiva, como determina o artigo 217 parágrafo 1º da Constituição Federal de 1988, será desligada do campeonato em disputa, mesmo durante sua realização.

Paragrafo 1º - a equipe que for penalizada com W.O. perderá os pontos da partida em questão e mais 05 pontos dos adquiridos na tabela de classificação, no segundo WO a equipe será eliminada da competição.

**CAPÍTULO II
FORMA DE DISPUTA DO CAMPEONATO**

Art. 4º - Primeira fase

- a) O campeonato será disputado em quatro fases, sendo que na primeira fase as equipes serão divididas em 2 grupos , denominados A e B , classificando-se os 03 primeiros colocados (do 1º ao 3º lugar) de cada grupo para compor a serie A , os classificados de 4º a 6º colocado de cada grupo formarão a serie B , e os dois últimos classificados(7º e 8º) de cada grupo serão eliminados da competição .
- b) A segunda fase será disputada dentro de cada serie denominadas Serie A e Serie B, em turno de ida e volta , classificando-se os 4 primeiros colocados de cada serie , para disputarem a semi final.

Parágrafo Único: Os horários e datas dos jogos assim como sua antecipação ou adiamento ficam a critério da secretaria , bastando para tanto que a mesma comunique a alteração com antecedência de 48 horas antes do horário estabelecido na tabela de jogos. O não cumprimento das determinações acarretará derrota pelo placar W.O. pela equipe . Mesmo após a tabela pronta e com direcionamento de jogos já feitos poderá a secretaria mudar o local , data e ou horário dos jogos em qualquer rodada de qualquer fase. Não serão aceitos recursos pelo não cumprimento das alterações.

- c) A terceira fase(semi final) será disputada em jogos de ida e volta sem vantagens de saldos de gol, persistindo o empate, ou dois resultados iguais, será cobrado 5 (cinco) pênaltis para cada equipe, se preciso serão cobrados pênaltis alternados para a determinação do vencedor.

d)

Série A

- 1º contra o 4º
2º contra o 3º

Série B

- 1º contra o 4º
2º contra o 3º

Parágrafo Único: Os horários e datas dos jogos assim como sua antecipação ou adiamento ficam a critério da secretaria que por questões de segurança poderá alterar os mandos , os campos , horários e datas das partidas mesmo após a tabela estar pronta, bastando para tanto que a mesma comunique a alteração com antecedência de 48 horas antes do horário estabelecido na tabela de jogos. O não cumprimento das determinações acarretará derrota pelo placar W.O. pela equipe .Não serão aceitos recursos pelo não cumprimento das alterações.

A quarta fase denominada fase final será disputada entre os vencedores dos confrontos da fase anterior, sendo disputada em uma única partida sem vantagem de saldo de gols, persistindo o empate será cobrado 5 (cinco) pênaltis para cada equipe, se preciso serão cobrados pênaltis alternados para a determinação do vencedor, sendo que, os jogos aconteceram no Estádio Pouso Alto.

Para o início da cobrança de pênaltis as equipes deverão ter o mesmo número de jogadores devendo para isto que as equipes escolham se necessário os atletas que não cobrarão penalidades para se igualarem em número ao adversário. Todos os jogadores habilitados para cobrança deverão bater os pênaltis, caso o empate prevaleça após a quinta cobrança inicia-se a fase de alternadas até que saia uma equipe vencedora. Se após o término da seqüência de todos os jogadores nas alternadas ainda não tiver um vencedor, volta-se a repetição de cobradores que poderá ter sua ordem alterada a critério de cada equipe, não é necessário que se mantenha a ordem das cobranças para o retorno de batedores.

CRITÉRIOS DOS DESEMPATES

Art. 5º - Caso de igualdade nos pontos ganhos entre 2 (dois) ou mais clubes ou associação em qualquer colocação ao final da fase 1º fase em que disputa, serão adotados individual e sucessivamente os seguintes critérios do desempate:

1. Maior número de vitórias; Na fase em disputa.
2. Maior saldo de gol; na fase em disputa.
3. Maior número de gols marcado; na fase em disputa.
4. Menor número de gol sofrido; na fase em disputa.
5. Confronto direto; Na fase em disputa.
6. Melhor disciplina.
7. Sorteio

DA CONTAGEM DE PONTOS

Art. 6º - A 1º fase do campeonato será disputado pelo sistema do somatório de pontos ganhos, as demais fases também serão por somatório de pontos, exceto a semi-final e final que serão realizadas em jogo ida e volta (mata mata).

Art. 7º - Para contagem de pontos ganhos proceder - se da seguinte forma.

- a) Por vitória – 3 (três) pontos.
- b) Por empate – 1 (um) ponto.
- c) Zero ponto por derrota.

DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

Art. 8º - As infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida pela Secretaria de Esporte, Lazer e Turismo.

Parágrafo Único: O atleta que agredir fisicamente o árbitro da partida ou outro jogador, será eliminado do campeonato em disputa e das competições regulamentadas ou apoiadas pela secretaria para o ano em disputa, de forma imediata, sem direito a julgamento.

Logo após julgado poderá ter sua sentença aumentada de acordo como CBJD. Caso a agressão seja verbal e o mesmo for relatado em súmula, o atleta será julgado pela devida comissão. Não serão concedidos efeitos suspensivos, o atleta que por quaisquer motivos for expulso terá que cumprir a partida automática e o julgamento só ocorrerá após o cumprimento da mesma.

Art. 9º - O não cumprimento das disposições deste regulamento pelas associações, diretores, árbitros e atletas, quando não for de outro modo sancionado, sujeitará o infrator conforme o caso, as seguintes penalidades que serão aplicadas pela coordenação independente das demais sanções e cargos da justiça desportiva.

- a. Advertência escrita;
- b. Suspensão;
- c. Eliminação;
- d. Destituição;
- e. Desligamento temporário ou definitivo;
- f. Intervenção;

DA ARBITRAGEM

Art. 10 – Comporá o quadro de arbitragem do campeonato os árbitros aprovados pela Secretaria de Esporte, Lazer e Turismo.

Parágrafo Único: iniciarão o quadro de arbitragem do Campeonato municipal os árbitros que se encaixarem nas exigências legais solicitadas pela organização. A taxa de arbitragem ficará ISENTA para as equipes.

Não serão aceitos vetos de juizes para nenhuma partida do campeonato, a secretaria usará critérios para a escala de arbitragem e os árbitros serão destinados para as partidas única e exclusivamente a critério da secretaria, sem a interferência de nenhuma equipe.

As partidas finais do campeonato serão arbitradas por árbitros que estiveram no quadro de arbitragem cadastrados na secretaria.

Art. 11 – A súmula e relatório da partida, modelos próprios fornecidos pela Secretaria, deverão ser preenchidos devidamente, com clareza, sem rasuras e remetidas a Secretaria até as 11 horas do primeiro dia útil após o jogo para ratificar.

Art. 12 – Nenhuma partida deixará de ser realizada em virtude do não comparecimento do árbitro e seus auxiliares.

Parágrafo 1º - Ocorrendo o não comparecimento do árbitro conforme previsto no presente artigo, o representante da Secretaria juntamente com os dirigentes das associações confrontantes, em comum acordo, escolherão o árbitro ou se necessário for, um trio local para dirigir a partida.

Parágrafo 2º - Os árbitros que compõe o quadro que irá atuar no campeonato de futebol estão guardados sobre os direitos deste regulamento, bem como os direitos do cidadão na justiça comum. Estão também sobre os deveres que lhes pesam nas suas funções como árbitros, sujeito às penalidades impostas pela comissão organizadora.

Parágrafo 3º - Toda partida será dirigida por um árbitro ou um trio de arbitragem, pertencentes ao quadro de árbitros da Secretaria, ou designados pela mesma. Caso o árbitro inicie uma partida sem as condições mínimas de realização o mesmo assumirá por conta própria os riscos da mesma uma vez que ele é autoridade máxima dentro de campo e somente o mesmo tem o poder para realizar ou não uma partida.

Parágrafo 4º - os ofícios encaminhados a secretaria municipal de esportes sob a má conduta e postura dos árbitros no decorrer das partidas, causados estes por consumo indevido de bebidas alcoólicas ou por entorpecentes, o mesmo será levado a comissão julgadora, o árbitro será punido e o mesmo eliminado da competição.

Parágrafo 5º - Limitar o numero de pessoas nas quatro linhas do gramado , apenas à arbitragem e aos atletas

DOS LOCAIS DAS PARTIDAS

Art. 13 – Os locais das partidas do campeonato, em todas as suas fases, serão fixados em providencia administrativa da Secretaria de Esportes bem como quando:

Parágrafo 1º - Ficará a critério da secretaria, a elaboração da programação (datas, locais e horários) dos jogos. Por questão de ordem as equipes deverão cumprir rigorosamente os horários pré-estabelecidos.

Parágrafo 2º - A associação mandante que durante o campeonato, por qualquer motivo, não puder jogar em sua praça de esporte, ou vier esta a deixar de apresentar condições mínimas para funcionar, terá o local de seus jogos transferidos, medida administrativa da Secretaria, para outra praça de esporte, ate que a readquira suas condições.Caso a interpretação do arbitro seja favorável a utilização da praça esportiva passa o mesmo a assumir os riscos da partida.

Parágrafo 3º - Quaisquer invasões de campo das quais resulte agressão a árbitros, auxiliares representantes da Secretaria ou equipe visitante, por parte de diretores de clube mandante, atletas, ou populares devidamente comprovadas, estes terão dos seus jogos como mandante transferidos para outra praça de esportes, em outro campo em providencia da Secretaria sem prejuízo das sanções deste regulamento e das demais normas pertinentes emanadas da justiça desportiva.

Parágrafo 4º - O estádio Pouso Alto e o Estádio João Afonso de Castro não serão mando de jogo de nenhuma equipe participante do evento. Acontecerá um rodizio estabelecido pela organização, para que as equipes sem mando de campo, possam atuar no Estádio Pouso Alto e no Estádio João Afonso de Castro..As marcações de campo deverão ser feitas pela equipe mandante exceto no estádio Pouso Alto e João Afonso que será marcado pela Secretaria de Esportes.

Parágrafo 5º - Os jogos das semifinais da primeira divisão serão realizados no estádio Pouso Alto, no Estadio João Afonso e no Cervejão.

Parágrafo 6º - As partidas finais de ambas as series serão realizadas no Estádio Pouso Alto.

Parágrafo 7º Os horários e datas dos jogos assim como sua antecipação ou adiamento , mudança de campos , mudança de mando , ficam a critério da secretaria , bastando para tanto que a mesma comunique a alteração com antecedência de 48 horas antes do horário estabelecido na tabela de jogos. O não cumprimento das determinações acarretará derrota pelo placar W.O. pela equipe .Não serão aceitos recursos pelo não cumprimento das alterações , mesmo aposa tabela pronta a secretaria poderá alterar o local do jogo , o mando de campo independente da ordem na tabela , a alteração deverá ser comunicada até 48 horas antes do inicio da partida.

Parágrafo 8º - Haverá realização de jogos no meio de semana a noite e no domingo de manha e as equipes que no sorteio tiverem seus jogos na data e horário do sorteio , são obrigadas a cumprir o horário e data do jogo levando sua equipe a campo, caso isto não aconteça a equipe será considerada perdedora por W.O. a não ser por motivo de força maior que será analisado pela Secretaria. Por motivo de impossibilidade por questão de atletas não será levado em consideração e a equipe perderá os pontos , os jogos do sorteio serão realizados no Estádio Pouso Alto ,no Estádio João Afonso ou na Associação Cervejão .

DO ADIAMENTO, SUSPENSÃO E IMPUGNAÇÃO DE PARTIDA.

Art. 14 – Nas partidas cujos pontos sejam adjudicados pela justiça desportiva o resultado será sempre de 1 x 0 (um a zero) de acordo com a legislação vigente.

Art. 15 – Nenhuma partida do campeonato poderá ser iniciada com menos de 7 (sete) atletas em quaisquer das equipes disputantes.

Parágrafo 1º - Na hipótese prevista neste artigo, o árbitro aguardará até 15 (quinze) minutos após a hora marcada para o início da partida, findo os quais e permanecendo os fatos, a equipe regulamente presente será declara vencedora pelo placar de 1 x 0 (um a zero), para os efeitos deste regulamento.

Parágrafo 2º - Se o fato previsto no Parágrafo anterior ocorrer com ambas as equipes, as duas associações serão declaradas perdedoras pelo escore de 1 x 0 (um a zero).

Parágrafo 3º - Ocorrendo o fato no transcurso da partida, será esta encerrada pelo árbitro, observando o prazo previsto no Parágrafo 1º deste artigo que, acarretará as seguintes conseqüências, independente nas demais sanções cabíveis;

- a) Se apenas uma das associações teve sua equipe reduzida a menos de 7 (sete) atletas, perderá ela os pontos para seu adversário pelo escore de 1 x 0 (um a zero); a associação cuja equipe não incidiu na situação aqui prevista será assegurada se vencedora, o resultado constante do placar na ocasião do encerramento da partida.
- b) Se as duas equipes ficarem reduzidas a menos de 7 (sete) atletas, ambas associações serão consideradas perdedoras, pelo escore de 1 x 0 (um a zero)
- c) A equipe que durante a partida abandonar o campo será penalizada com a perda dos pontos da partida caso seja vencedora e ainda 05 pontos na tabela de classificação na fase em disputa .

Art. 16 – Sempre que uma equipe, atuando apenas com 7 (sete) atletas, tiver com um ou mais atletas contundidos, poderá o árbitro conceder o prazo de até 5 (cinco) minutos para seu tratamento ou recuperação.

Parágrafo único – Esgotando o prazo previsto neste artigo, sem que o atleta contundido tenha incorporado a sua equipe, dará o árbitro como encerrada a partida, procedendo-se da forma prevista no parágrafo 3º do artigo anterior.

Art. 17 – A antecipação ou adiamento de qualquer partida, troca de mando ou troca de local ficará a critério exclusivo da Secretaria de Esporte para o início de uma partida quando na fazenda, adia-la. Na cidade, tal medida será de competência do presidente ou coordenador técnico da Secretaria. Em ambos os casos dar-se á conhecimento as associações interessadas e ao árbitro.

Art. 18 – O representante da Secretaria poderá em caso de mau tempo ou motivo de força maior, ate 01 (uma) hora antes do horário previsto para o início de uma partida quando na fazenda, adia-la. Na cidade, tal medida será de competência do presidente ou coordenador técnico da Secretaria. Em ambos os casos dar-se á conhecimento as associações interessadas e ao árbitro.

Art. 19 – Em campo o árbitro será a única autoridade competente para adiar ou suspender uma partida, desde que para tanto haja motivos de alta relevância, tais como:

- a) Falta de garantia, positivamente comprovada;
- b) Conflitos ou distúrbios graves, que afetem sua continuidade;
- c) Condições de Marcação de campo, colocação de redes em péssimo estado.
- d) Invasão de campo, agressão ao árbitro e auxiliar.
- e) Força maior (chuva, tempestade, etc...).

Parágrafo 1º - Nos casos previstos nas alíneas “a”, “b”, “c” e “d” do parágrafo anterior, a partida só será suspensa se após 30 (trinta) minutos de interrupção não cessar o motivo que impediu sua continuidade.

Parágrafo 2º - Quando a partida for suspensa definitivamente, por quaisquer motivos previstos na alínea “b” do Parágrafo 1º deste artigo, observa-se o seguinte:

- a) Se a associação que houver dado causa a suspensão era na ocasião desta, a ganhadora, será declarada perdedora, pelo escore de 1 x 0 (um a zero) se, porém era a perdedora sua adversária será considerada vencedora prevalecendo o resultado do placar, no momento da suspensão;
- b) Se a partida estava empatada, a associação que houver dado causa a suspensão, será declarada perdedora pelo escore de 1 x 0 (um a zero).

Art. 20 – As partidas suspensas antes de esgotado o tempo regulamentar por quaisquer dos motivos enunciados nas alíneas “a” e “b” do Parágrafo 1º do artigo anterior, ressalvadas as decisões da justiça desportiva, voltarão, no momento em que se deu o fato, cabendo a Secretaria municipal designar dia, hora e local para nova partida.

Parágrafo 1º - Se a partida adiada ou suspensa, pelos mesmos motivos que não possa ser realizada no dia imediatamente subsequente, a Secretaria municipal, marcará data para sua realização.

Art. 21 – Na nova partida a ser disputada por força do adiamento, suspensão ou decisão da justiça desportiva só poderá participar atletas que na data da suspensão da partida tinha condição de jogo, e estiverem relacionados na súmula, e que esteja vinculando a associação no dia da realização.

Art. 22 – A impugnação de uma partida, por parte da associação que se julgar prejudicada, com base nas leis, regulamentados e normas da Confederação Brasileira de Futebol e da diretoria obedecerão aos preceitos legais da justiça desportiva emanados de seus códigos e demais leis e resoluções aplicáveis e espécie.

Art. 23 – A associação cuja equipe, após advertência do árbitro se recusar por mais de 10 (dez) minutos, a continuar a competir, ainda que permaneça em campo, será considerada perdedora, sem prejuízo das demais comunicações estabelecidas.

Parágrafo único – Se a equipe que se recusou a continuar competindo era, na ocasião a vencedora, ou o jogo estava empatado, o escore da partida será considerado de 1 x 0 (um a zero), a favor de sua adversária. Se, era perdedora, será mantido o resultado constante do placar no momento do encerramento da partida.

DO CONTROLE E DIREÇÃO

Art. 24 – São atribuições da Secretaria de Esportes:

- a) Estabelecer e alterar se necessário, o período de disputa do campeonato regulando-o por portarias;
- b) Organizar reuniões em conjunto com dirigentes, árbitros, comissão julgadora etc., para elaborar tabelas e outros assuntos referentes ao campeonato;

- c) Criar uma comissão para julgar irregularidades que possam ocorrer no transcorrer da competição. Ex.: Expulsões, graves, agressões, irregularidades envolvendo jogadores e equipes...
- d) Adiar ou antecipar jogos, mudar locais de jogos desde que necessário para o bem da competição;
- e) Comunicar as equipes participantes a relação de atletas aptos a participarem das partidas, em todas as rodadas;

Art. 25º - Poderão participar da competição atletas amadores e ou profissionais. A secretaria confeccionará todos os cartões de atletas que forem solicitadas para inscrição. A veracidade dos documentos comprobatórios contendo as informações de endereço ou prova será de responsabilidade única e exclusiva do diretor da equipe. Caso a equipe seja mencionada em um recurso terá que provar os dados entregues ou irá a julgamento podendo perder os pontos da partida. O número de atletas não naturais de Piracanjuba, considerados atletas de fora do município se limita a 05 (cinco) jogadores por equipe, devendo este número ser controlado pela própria equipe não podendo a mesma fazer inscrição de mais jogadores não naturais de Piracanjuba que este número, a equipe é inteiramente consciente e responsável pelo cumprimento do regulamento e caso inscreva jogador irregular ao formato da competição poderá em caso de recursos ser punida com a perda dos pontos e até ser eliminada da competição caso necessário.

Art. 26º – A equipe que desejar verificar a documentação da equipe adversária poderá fazer o pedido junto a Secretaria Municipal de Esportes. Caso duvide da autenticidade e queira solicitar providências, deverá entrar com recurso junto a Secretaria Municipal de Esportes até as 17:00h (dezessete horas) do 1º dia útil após o término do jogo.

Parágrafo 1º - A equipe que impetrar o recurso terá que ter ou buscar todas as provas necessárias para a obtenção do êxito, pois a comissão julgadora julgará fatos que forem apresentados pela equipe reclamante. A Secretaria Municipal de Esportes juntamente com a comissão julgadora não levantará as provas para o reclamante, ficando isso a cargo da equipe que impetrou o recurso.

Caso a secretaria exija contra-prova a equipe reclamada deverá providenciá-la até em 48 horas, se as solicitações não forem atendidas, julga-se irregular a posição do atleta. Cabe a equipe reclamada trazer as provas necessárias para a veracidade das informações.

Parágrafo 2º - Cada equipe poderá inscrever na primeira fase um número de 22 atletas sendo 05 liberados para jogadores de outra naturalidade, as inscrições se encerrarão até o último dia útil antes do término da primeira fase. O atleta só terá condições de jogo quando o cartão do mesmo for para a partida, ou seja quando o mesmo solicitar junto a secretaria a inscrição em uma das equipes que disputam a competição. Esta solicitação poderá ser feita com a apresentação dos documentos pessoais desde que pelo atleta ou mesmo com a ficha de inscrição caso seja feita pelo diretor da equipe.

Parágrafo 3º - O jogador que inscrever para mais de uma equipe, será automaticamente eliminado da competição, independentemente de ter ou não jogado por qualquer uma das equipes, salvo uma das equipes que o inscreveu, forneça liberação por escrito. O atleta que assinar a sumula do jogo por uma equipe será considerado inscrito pela equipe, independente de ter jogado ou não, no entanto o atleta que assinar para mais de uma equipe, e atuar sem a liberação estará eliminado da competição.

Parágrafo 4º - Poderá as equipes participantes proceder até 07 (sete) substituições de jogadores de linha mais a substituição do goleiro no decorrer da partida, mas não será permitido o retorno do atleta já substituído.

Parágrafo 5º - Caberá ao árbitro a conferência das assinaturas dos atletas e do capitão da equipe, usando para isso cartão de identificação. A assinatura do atleta na sumula deverá ser com letra legível e por extenso, ou igual ao documento, o atleta que estiver com o cartão devidamente preenchido com o árbitro da partida terá condições de jogo, caso o atleta esteja suspenso e tenha sido comunicado na rádio, ou no facebook ou no grupo da competição em zap a sua suspensão da partida, mesmo que com o cartão em poder do árbitro o mesmo não poderá atuar na partida sob possibilidade de ser a equipe penalizada com a perda dos pontos.

Parágrafo 6º - Poderão fazer parte do banco de reservas ainda, 01 (um) treinador, 01 (um) massagista e 01 (um) Diretor.

Parágrafo 7º - O atleta menor de 18 anos de idade, só poderá participar do campeonato municipal com carta de autorização dos pais ou responsável registrada em cartório. **Será permitida a inscrição de atletas a partir de 15 anos de idade.**

DAS PENALIDADES

Art. 27 – Em caso de expulsão de atletas, cabe a Secretaria de Esporte julga-lo, usando os seguintes critérios:

- a) Uma partida (reclamação, mão na bola, falta normal etc.)
- b) Duas ou mais partidas (falta violenta, jogadas desleais, etc.)
- c) Eliminação (agressão física, reincidência dentro dos critérios usados pela comissão disciplinar).
- d) O atleta que for eliminado do Campeonato Municipal do corrente ano, não poderá participar de nenhum evento realizado pela Secretaria de Esportes no referido ano e dentro dos critérios da comissão julgadora poderá ficar eliminado por mais tempo dos eventos que a Prefeitura estiver realizando.

- Parágrafo 1º** - A equipe devidamente informada da relação de atletas, e que mesmo assim insistir na utilização irregular do atleta não constante na lista, desde que mediante recurso da outra equipe, perderá os pontos em disputa, sendo que a equipe protestante ganhará os pontos.
- Parágrafo 2º** - Todos os protestos deverão ser encaminhados a Secretaria no máximo 01 (um) dia útil após o término da partida, em forma de ofício e devidamente assinado pelo presidente titular ou suplente da equipe, para análise e posterior julgamento da comissão. As equipes que se enfrentarem no sistema de mata-mata e que após a primeira partida jogada não impetrarem recurso contra um atleta que assinou sumula no jogo ,não mais poderão impetrar recurso contra o mesmo atleta após o término do segundo jogo.
- Parágrafo 3º** - Toda equipe que não comparecer para a disputa de uma partida, impedindo assim que essa se realize, salvo por motivo de relevância, devidamente comprovado, perderá automaticamente por WO.
- Parágrafo 5º** - Caso uma equipe deixe de comparecer em uma partida, perdendo por WO, perderá os pontos da partida e ainda 05 pontos na tabela de classificação.
- Parágrafo 6º** - A partida que depois de jogados 30 (trinta) minutos da segunda etapa, por motivos alheio a vontade humana (chuva, geadas, falta de energia etc.), for interrompida, permanecerá o resultado, os demais casos ficarão a cargo da comissão julgadora.
- Parágrafo 7º** - a equipe que obter dois W.O será eliminada dos campeonatos do corrente ano salvo aqueles atletas que tiverem assinado a sumula da partida que resultou no W.O na partida que gerou a eliminação .
- Parágrafo 8º** - Os cartões amarelos só serão zerados ao término da 1ª fase e 2ª fase(fases de grupo) serão acumulativos nas fases restantes. Portanto o atleta que receber o 3º cartão amarelo na última partida da fase cumprirá na primeira rodada da fase seguinte. Os cartões vermelhos não serão zerados em nenhuma fase, ou seja, terá que cumprir a suspensão pelo cartão.
- Parágrafo 9º** - O jogador não natural de Piracanjuba, para ser inscrito como tal , tem que residir neste município pelo menos 90 (noventa) dias antes do início do campeonato e comprovar por meio de documentos: carteira de trabalho assinada por no mínimo 60 (sessenta) dias antes da data do início do campeonato acompanhado do comprovante de aluguel no nome do atleta registrado em cartório , talão de água ou luz no nome do atleta, e ou comprovante escolar com 90 dias no mínimo de frequência .Caso os pais do atleta arrendem terra no município , só será validada como atleta do município se a inscrição do atleta estiver com a anexação do contrato de arrendamento das terras registrado em cartório. O atleta de fora que não apresentar documentos que enquadrem nos requisitos acima , será considerado atleta de fora ,e em caso de recurso poderá perder os pontos da partida e o atleta será eliminado da competição. Qualquer atleta que não cumprir esta determinação denomina-se irregular. A autenticidade dos documentos apresentados é de inteira responsabilidade dos dirigentes da equipe. A secretaria fará o cartão do atleta inscrito , porem a responsabilidade de apresentação dos documentos é da equipe ,caso haja recursos e não se tenha os documentos necessários a equipe deverá providenciá-los em até 24 horas após solicitação da secretaria.
- A inscrição do atleta de forma irregular não é de competência da Secretaria , a equipe tem que ter ciência do atleta que está fazendo a inscrição , ter conhecimento de sua condição de inscrição mediante aos requisitos do regulamento .**

DA PREMIAÇÃO

Art. 28 – A premiação do Campeonato será troféus para os dois primeiros colocados de cada divisão , medalhas para cada jogador inscrito nas equipes finalistas de cada serie, assim como troféus para os artilheiros e goleiros menos vazados de cada divisão e ainda para o jogador revelação da competição e o melhor jogador.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 29 – A Prefeitura Municipal arcará com as despesas de arbitragem, ficando as equipes obrigadas a levar duas bolas com condições legais de praticar o bom futebol.

Art. 30 – Durante a realização do campeonato, caberá a Secretaria de Esportes suspender temporariamente, ou seja, caráter definitivo, a competição, desde que por motivo de relevância.

Parágrafo 1º - As equipes participantes deverão ter 02 (dois) uniformes completos (calção, camisas e meias) duas bolas e kit de primeiros socorros.

- a) Não ficará a cargo das equipes visitantes, o transporte de árbitro e auxiliares designados a dirigirem a partida.
- b) O horário oficial dos jogos serão às 8h30min , 9h30min, 10h30min ,13h30min ,15h30min, 16h30min ,17h30min ,18h30min , 19h30min, 20h:30min ,21h30min , em caso da alteração de horário e dia dos jogos, as equipes serão informadas antecipadamente, os jogos do meio de semana ficarão com datas e horários a critério da Secretaria de Esportes.

c) A participação por si, só das equipes no campeonato, implica na concordância com o presente regulamento.

d) Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Secretaria de Esporte, Lazer e Turismo..

Art. 31 – As partidas serão realizadas de acordo com as regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol, regulamento e normas estabelecidas pela Secretaria de Esporte.

Art. 32 – Os processos serão julgados com base neste regulamento geral, no regulamento da modalidade futebol de campo.

Art. 33 – A comissão julgadora será composta por 07 (sete) pessoas idôneas, escolhidas pelo presidente da comissão, que não caberá a Secretaria de Esporte interferir em qualquer decisão da comissão.

Art. 34 - Toda e qualquer decisão da Secretaria de Esporte, Lazer e Turismo, assim como da comissão julgadora será irrevogável e irretroatável. A secretaria é soberana em suas decisões devendo as mesmas serem acatadas pelas equipes participantes.

Parágrafo 1º - 15 (quinze) minutos antes da partida os atletas deveram assinar a sumula do jogo.

Parágrafo 2º - Fazer as orações e gritos de guerra ou incentivos, fora do campo de jogo, os dirigentes deveram atentar para nunca atrasar o inicio da partida devido a aquecimento da partida, orações, gritos de guerra depois de excedido o horário de inicio da partida, pois dependendo da gravidade o arbitro poderá relatar em sumula e a equipe poderá, administrativamente, perder os pontos da partida.

Parágrafo 3º - É expressamente proibido dirigente, técnicos, atletas e massagistas, consumir bebidas alcoólicas no banco de suplentes durante o transcorrer da partida.

DAS ESQUIPES

Art. 35 – Todas as equipes deveram usar uniformes, sendo camisas numeradas calção e meia. Em caso de coincidência nas cores do uniforme, a equipe mandante deverá providenciar a troca em até 15 minutos, se isso não ocorrer poderá até perder os pontos da partida, se o conselho assim julgar. Todas as equipes deverão ter pelo menos dois uniformes diferentes.

Art. 36 – Não é permitido aos atletas participar das partidas portando adereços tais como: anéis, pulseiras de metal, correntes de metal ou barbante resistente e cortante no pescoço, brincos, piercing.

Art. 37 – Caso um dirigente esteja no banco de suplentes sem assinar a sumula e recusar a retirar-se, a partida será interrompida pelo arbitro, o qual relatará o ocorrido, podendo a equipe ser punido com perda dos pontos caso o intruso persista em ficar no campo do jogo.

Parágrafo 1º - A Sumula é utilizada para registro de informações do jogo e tão somente o arbitro poderá utiliza-lá para relatar as ocorrências, jamais a mesma será utilizada para relatar qualquer protesto, sob pena de ser a reclamação julgada improcedente e a equipe perder o direito de reclamar e ou contestar.

Parágrafo 2º - O julgamento só será valido para o jogo em questão. Os jogos anteriores permanecerão com seus respectivos resultados obtidos, pois já prescreveu o prazo para os possíveis recursos.

Art. 38 – A infração por adulteração de documentos, utilização de documentos de terceiros, documentos falsificados e outros casos que o comissão julgadora julgue com conotação de má intenção acarretará na eliminação da equipe . Falsidade ideológica é crime.

Art. 39 – O inicio dos jogos terá a tolerância máxima de 30 minutos, após o horário marcado, as equipes deverão estar em campo impreterivelmente 10 (dez) minutos antes do termino desta tolerância.

Parágrafo 1º - Na 1º e 2º rodada do Campeonato, o atleta que chegar atrasado terá o direito de entrar na partida imediatamente.

Parágrafo 2º-A partir da 3ª rodada do Campeonato, as partidas terão inicio pontualmente as 16h00minhs, os jogadores que chegarem após esse horário (16:01 em diante), só poderão jogar após assinar a sumula no intervalo do 1º para o 2º tempo com o arbitro da partida. Os jogadores que chegarem após o inicio do segundo tempo não mais entrarão na partida, salvo nos jogos em que fizerem parte do quadro de arbitragem o quarto arbitro.

Piracanjuba –Go 11/07/2016

Fabio Alves Ferreira
Secretaria de Esporte, Lazer e Turismo

Alessandro Donizete de Souza
Diretor do Departamento de Esportes